

Abraham y Lot



Introducción

La lección de esta semana proviene de Génesis 13: 2 a 18. Es el relato de Abraham y Lot separándose y yendo de maneras diferentes. Las lecciones claves que este pasaje nos enseña a nosotros y a nuestros hijos son:

1. Tomar decisiones escrupulosamente y cuidadosamente porque tienen consecuencias.
2. Poner a los demás primero. Abraham dejó que Lot eligiera primero. Lot hizo lo mejor para el mismo.
3. Los caminos de Dios son más importantes que el aspecto físico de las cosas.
4. Debemos tener cuidado con quienes nos acercamos.

Guía de la lección

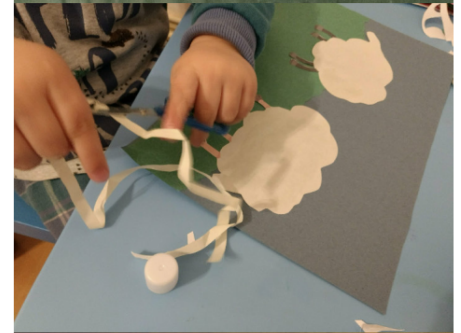
Antes de leer Génesis 13: 2 a 18 con su hijo, siéntese con él y coma un pequeño refrigerio. En un plato, ponga una selección de galletas, algunas enteras y otras rotas. (Alternativamente, puede usar algunas frutas, algunas que se ven perfectas y otras que se ven magulladas).

Ofrezca primero el plato a su hijo y pídale que elija la mejor merienda. Probablemente elegirán el bocadillo completo o de mejor aspecto.

Ahora es el momento de leer Génesis 13: 2 a 18 o parafrasearlo de una manera que su hijo entienda.

Punto para discutir:

- Reflexione sobre por qué los hombres de Abraham y Lot discutieron: todos querían lo mejor para ellos.
- ¿Quién tuvo la primera opción? ¿Por qué eligió esa tierra? Porque se veía mejor. Explique que la tierra aunque tenía un buen aspecto, quedaba cerca de personas malas que hicieron cosas malas. Discutiremos más sobre Sodoma y Gomorra en la lección de la próxima semana.
- Hable acerca de algunas cosas que pueden verse bien, pero que pueden causar daño. (Ir a algún lado sin tener el permiso de un adulto, tomar dulces de alguien que no conoces, etc.)



Juegos y actividades

Compartir

Haga una selección de objetos y pídale a su hijo que los comparta por igual.

Usted puede usar bloques de juguete, tarjetas de juguete, fruta o cualquier cosa.



Visite al jardín o a una granja

Si tiene un jardín o una granja cerca de su hogar, lleve a su hijo a visitarlo.

Observe la tierra que se ve mejor.
¿Dónde está la hierba verde?
¿Dónde les gusta vivir a los animales y crecer las plantas?

¿Qué es lo mejor?

Este juego es tan simple que se puede jugar en cualquier lugar.
¿Simplemente pídale a su hijo que elija su favorito o el mejor? Por ejemplo: ¿Cuál es el mejor helado, de chocolate o fresa?

¿Azul o rosa?

¿Claro u oscuro?

¿Andar en bicicleta o correr?



Recorta los cuadrados y luego combina los opuestos.
Para más de un desafío, deles la vuelta y haz un juego de memoria.

Lleno



Vacío



Lento



Claro



Oscuro



Rápido

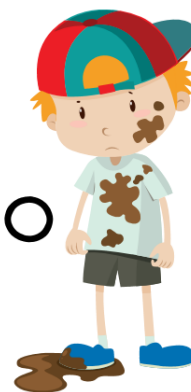


Cerrado



Abierto

Sucio



Ruidoso

Tranquilo

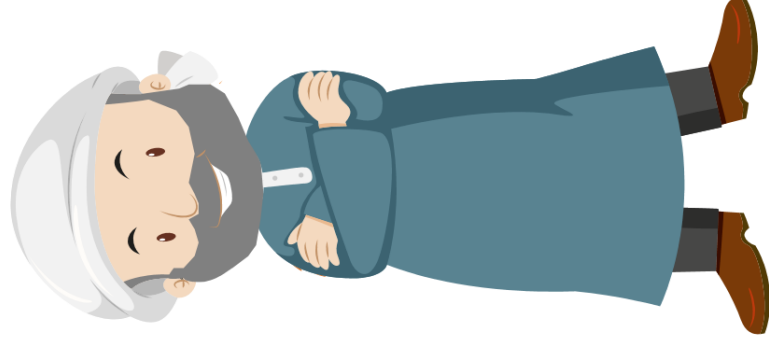
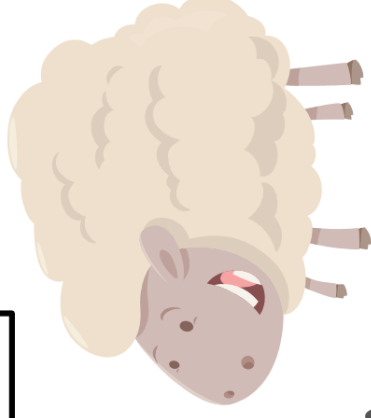


Limpiar





¿Cuántas ovejas hay?



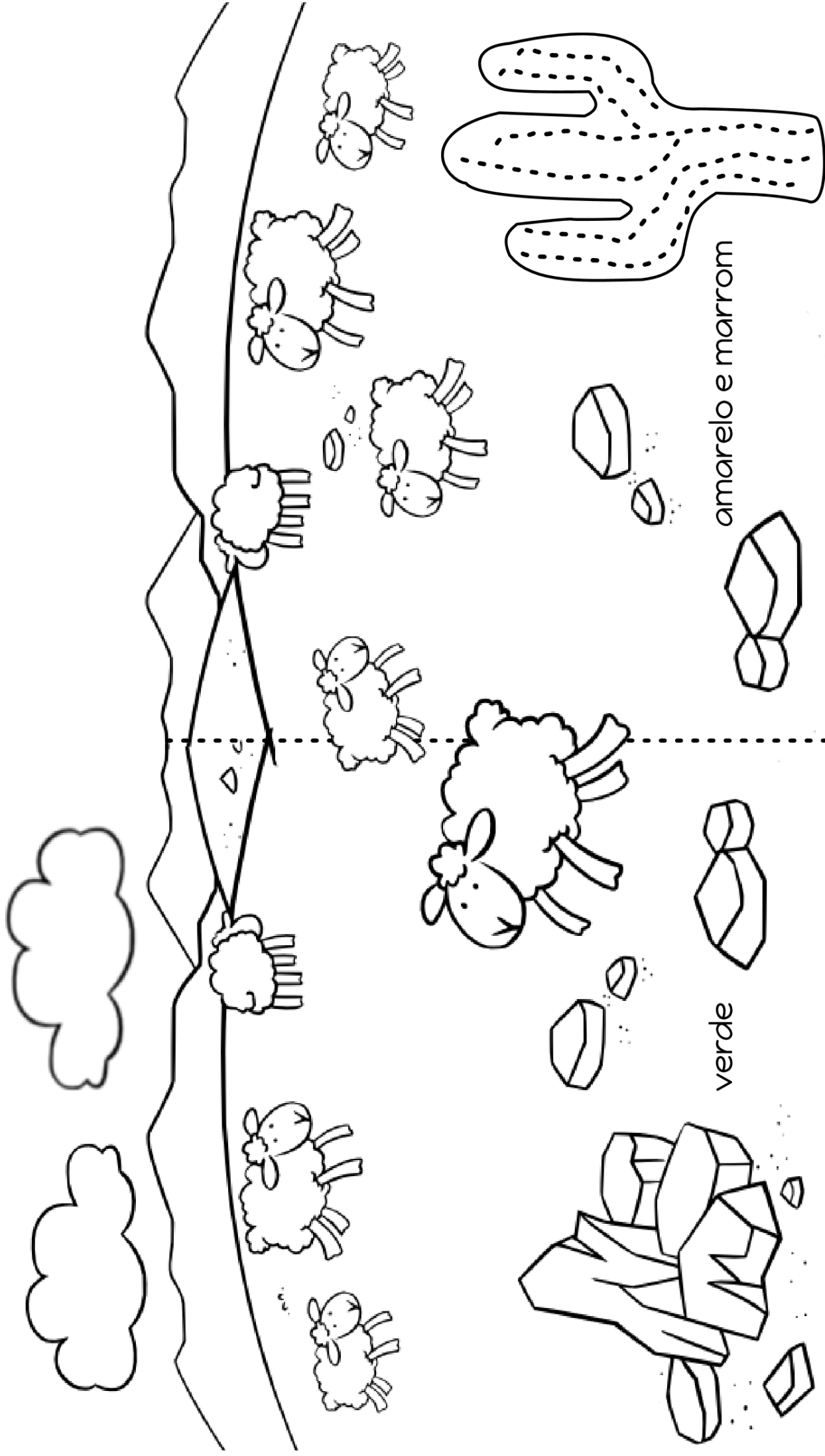
Comparte las ovejas entre Abraham y Lot.

Encuentra cinco diferencias



Lot vio que un lado era verde y bueno para sus ovejas.

Colorea un lado de la imagen de color verde y el otro de los colores amarillo y marrón.



Manualidad de papel de una Oveja

Qué necesita:

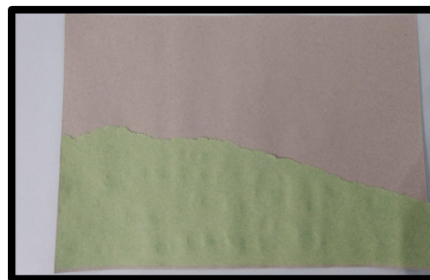
- Plantilla en la siguiente página
- Papel de colores (Verde y azul)
- Tijeras
- Pegamento



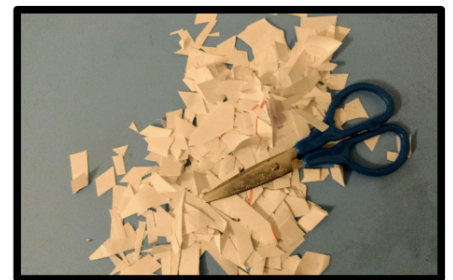
Qué hacer:



Imprima y recorte la página de la plantilla.



Rasgue el papel verde para hacer hierba.



Corte a la izquierda sobre papel blanco en trocitos y pegue sobre papel azul.



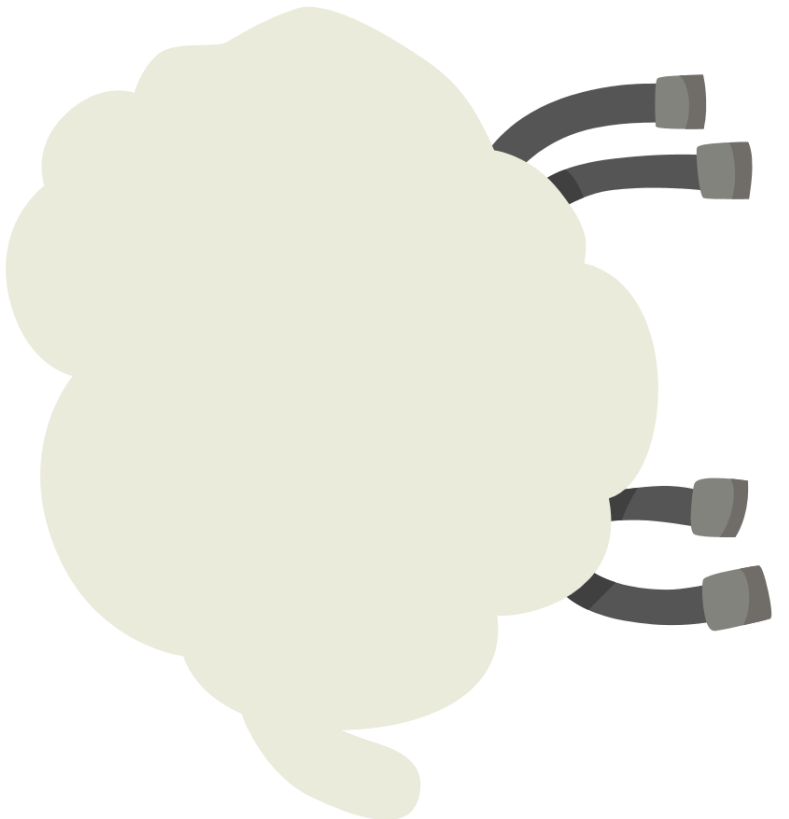
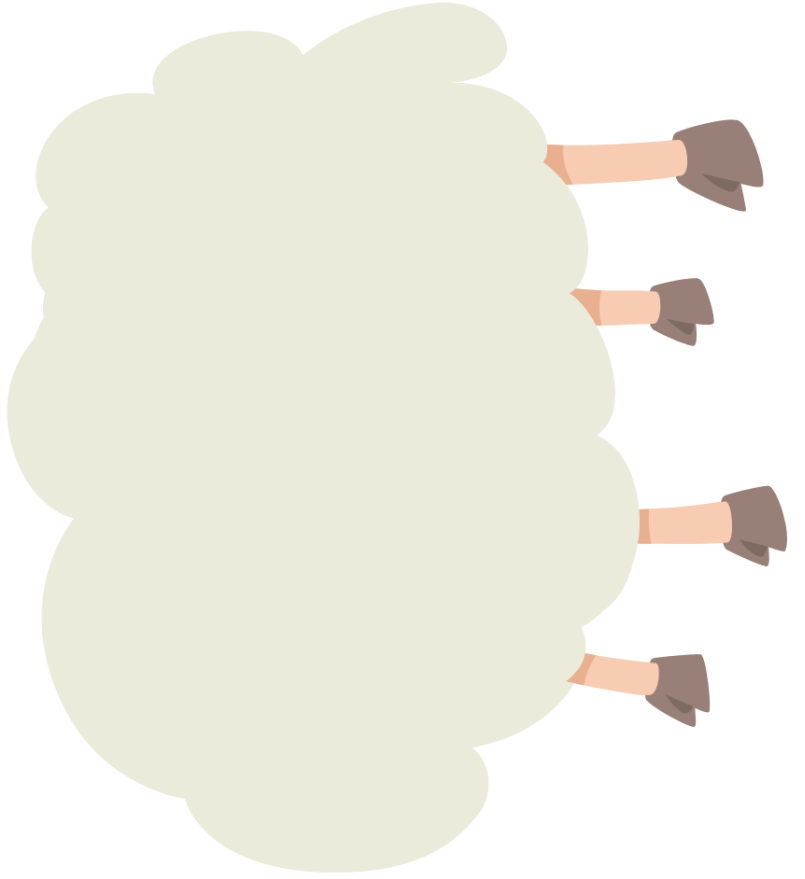
Pegue en el cuerpo de la oveja con pegamento y cúbralo con trozos blancos.



Peguen las cabezas.



Corte una rebanada en papel verde para formar un efecto de hierba 3D.





Tiempo de Orar

Pídale a Dios que lo ayude a tomar decisiones divinas. Pídale a Dios que lo ayude a poner a los demás primero.